**// Seite 18 Beispiel erweitert Form von enum**

**public** **enum** Farbe

{

*ROT* ( "rot" ),

*GRUEN* ( "gruen" ),

*GELB* ( "gelb" ),

*LILA* ( "lila");

// Attribute

**private** String farbe;

// privater Konstruktor

**private** Farbe ( String farbe )

{

**this**.farbe = farbe;

}

// weitere Methoden

**public** **static** **void** vergleichen ( Farbe f1, Farbe f2 )

{

System.*out*.println ( f1 );

System.*out*.println ( f1.equals ( f2 ) ? " = " : " != " );

}

**public** **static** String auswerten ( Farbe f )

{

String zurueck =**null**;

**switch** ( f )

{

**case** *ROT* : zurueck = "rot ist die Liebe";

**break**;

**case** *GRUEN* : zurueck = "gruen ist die Hoffnung“;

**break**;

**case** *GELB* : zurueck = "gelb ist die Eifersuccht";

**break**;

**default** : zurueck = "Fehler";

}

**return** zurueck;

}

**public** **static** **void** alleAnzeigen ( )

{

**for** ( Farbe f : Farbe.*values* ( ) )

// values zeigt die möglichen Werte an

{

System.*out*.println ( f );

}

}

**public** String toString ( )

{

**return** farbe;

}

**public** String getFarbe ( )

{

**return** **this**.farbe;

}

}

**///////////////////////////////////////////////////**

**public** **class** Farbe\_Anw

{

**public** **static** **void** main(String[] args)

{

Farbe f1 = Farbe.*ROT*;

Farbe f2 = Farbe.*GRUEN*;

Farbe f3 = Farbe.*GELB*;

Farbe f4 = Farbe.*ROT*;

Farbe f5 = Farbe.*ROT*;

ArrayList <Farbe> farben = **new** ArrayList <Farbe> ( );

farben.add ( f1 );

farben.add ( f2 );

farben.add ( f3 );

farben.add ( f4 );

farben.add ( f5 );

**for** ( Farbe f : farben )

System.*out*.println ( f );

System.*out*.println ( "0000000000000000000000000 " );

f1.*alleAnzeigen* ( );

System.*out*.println ( "11111111111111111111111 " );

Farbe.*alleAnzeigen* ( );

System.*out*.println ( "22222222222222222222222 " );

System.*out*.println ( ( f1 == f4 ) + "\n" );

f1 = f2;

System.*out*.println( f1);

System.*out*.println( f2);

System.*out*.println ( "333333333333333333333333 " );

System.*out*.println (Farbe.*auswerten* ( f2 ) );

}

}

**///////////////////////////////////////////////////////**